Segana©

Requerimientos No funcionales

Version <1.1>

Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 17/03/2012 | 1.0 | Primera versión del documento | Kibo S.A. |
| 14/04/2012 | 1.1 | Verificar los requerimientos | Kibo S.A. |

Tabla de Contenidos

Contenido

[1. Introduccion 4](#_Toc319705712)

[1.1 Proposito 4](#_Toc319705713)

[1.2 Referencias 4](#_Toc319705714)

[1.3 Descripción general: 4](#_Toc319705715)

[2. Requerimientos no funcionales: 5](#_Toc319705716)

Requerimientos no Funcionales

# Introducción

Este documento tiene como objetivo plantear en base a conocimientos técnicos los Riesgos que se pueden presentar el proyecto Segana

## Proposito

Determinar los riesgos más comunes que se pueden encontrar en el Ámbito de la Aplicación y poder construir una aplicación de cálida desacuerdo a los requerimientos

## Referencias

La información descrita en este documento servirá como base la definición de la Arquitectura de la aplicación

## Descripción general:

Este documento contiene información de vital importancia para el proceso de desarrollo del sistema Segana, el cual tiene como objetivo presentarles los riesgos que se tomaran en cuenta en la construcción de la aplicación

# Requerimientos no funcionales:

Para esta tipo de aplicación necesitamos de los siguientes requerimientos no funcionales:

## Rendimiento:

Tiempo de Respuesta: la aplicación no debe de tardar más de 3 seg en cargar todas las funcionalidades. Para evitar que el riesgo de que los usuarios salgan de la aplicación.

Disponibilidad: el sistema debe de estar disponible 99% del tiempo pero no es fundamental en horario nocturno de 22:00 a 6:00 horas

Concurrencia: El sistema tiene que poder manejar 30000 Usuarios de manera concurrente.

## Interfaces:

## Interoperabilidad: dado que el sistema debe de poderse comunicar con varios otros sistemas (el de pago y el de deportes) es tiene que crear una interfaz estándar para la comunicación esta será atreves de servicios web dado que son estándar independiente de lenguaje o plataforma ese utiliza.

Usabilidad: para poder acceder a una funcionalidad se tendrá que realizar en al menos 3 pasos. Dado que existe el riesgo que el usuario se moleste de lo engorroso que es apostar en nuestro sistema.

## Seguridad:

Para evitar el robo de información sensible de los usuarios del sistema se encriptar la información de los usuarios como dirección y se utilizara md5 para ofuscar la contraseña de los usuarios.

También se manejara un niveles de privilegios entre entré los diferentes usuarios del sistema.

## Desempeño

Garantizar la confiabilidad, la seguridad y el desempeño del sistema informático a los diferentes usuarios a nivel nacional. En este sentido la información almacenada podrá ser consultada y actualizada permanente y simultáneamente, sin que se afecte el tiempo de respuesta.

## Escalabilidad

El sistema debe ser construido sobre la base de un desarrollo evolutivo e incremental, de manera tal que nuevas funcionalidades y requerimientos relacionados puedan ser incorporados afectando el código existente de la menor manera posible, para ello deben incorporarse aspectos de reutilización de componentes.

## Facilidad para las Pruebas

El sistema debe contar con facilidades para la identificación de la localización de los errores durante la etapa de pruebas y de operación posterior.

## Flexibilidad

El sistema debe ser diseñado y construido con los mayores niveles de flexibilidad en cuanto a la parametrización de los tipos de datos

## Mantenibilidad

Todo el sistema debe estar completamente documentado, cada uno de los componentes que forman parte de la propuesta de la solución en el documento de arquitectura

## Portabilidad

La aplicación web necesita correr en diferentes ambientes operativos, debe diseñarse de manera que corra en los sistemas de dispositivos móviles y exploradores de computadoras.